

BigGates

PR

sistema de portões de rua gradeamentos e tapa-vistas

Big Gates

portões de rua e tapa vistas

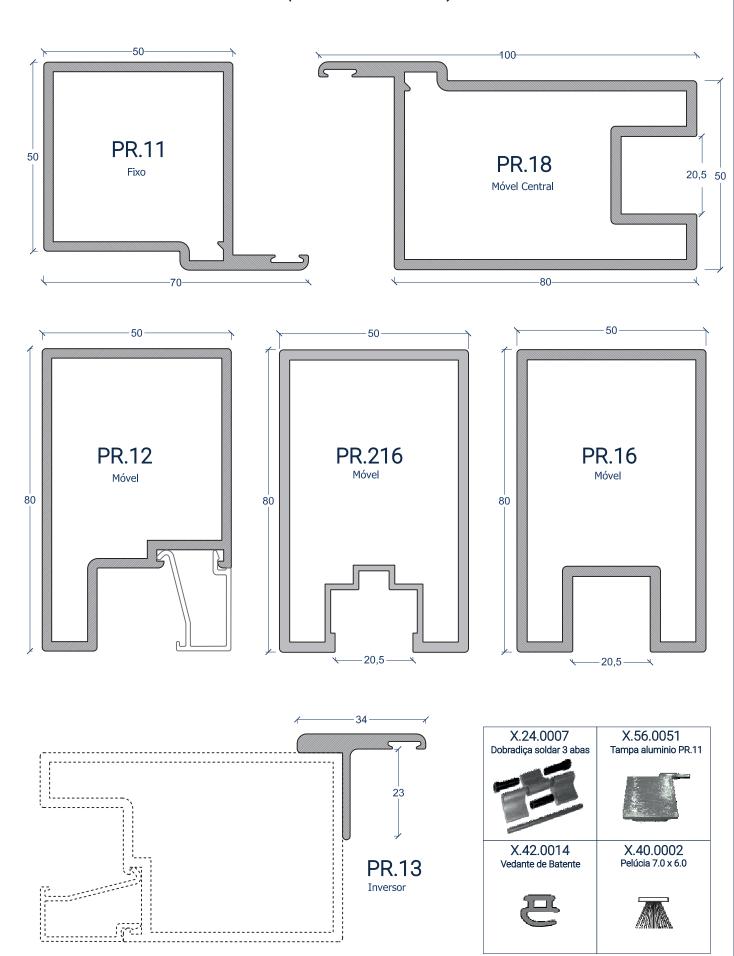




PR - BigGates Portões de rua - Perfis (Versão de Soldar) **PR.11** 50 **PR.18** Fixo 20,5 50 Móvel Central **PR.16** PR.17 20,5 20,5 50 50 Móvel Travessa PR.216 PR.217 20,5 50 20, 50 Travessa PR.12 50 PR.14 Móvel Travessa -80 -80



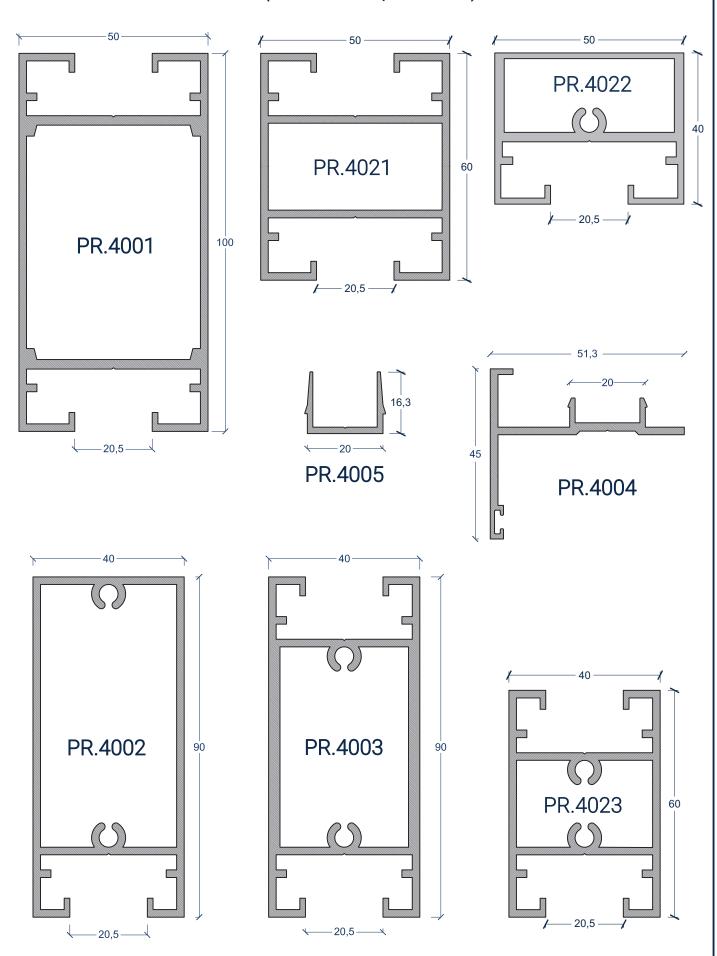
Portões de rua - Batente (Versão de Soldar)



PR - BigGates Portões de rua - Correr (Versão de Soldar) 26,0 **PR.12** PR.207 PR.216 Móvel perfil c/ calha Móvel 20,0 80 80 80 de rolete incorporada 20,5 20,5 90,0 PR.12/16/216 PR.1007 37,0 56,3 Calha Rolete 31,8 77,5 43 PR.12/16/216 PR.4008 PR.07 37 Calha Rolete 31,0 -X.52.0113 X.28.0062 X.52.0117 16,5 Guia Portões de Correr PR.4009

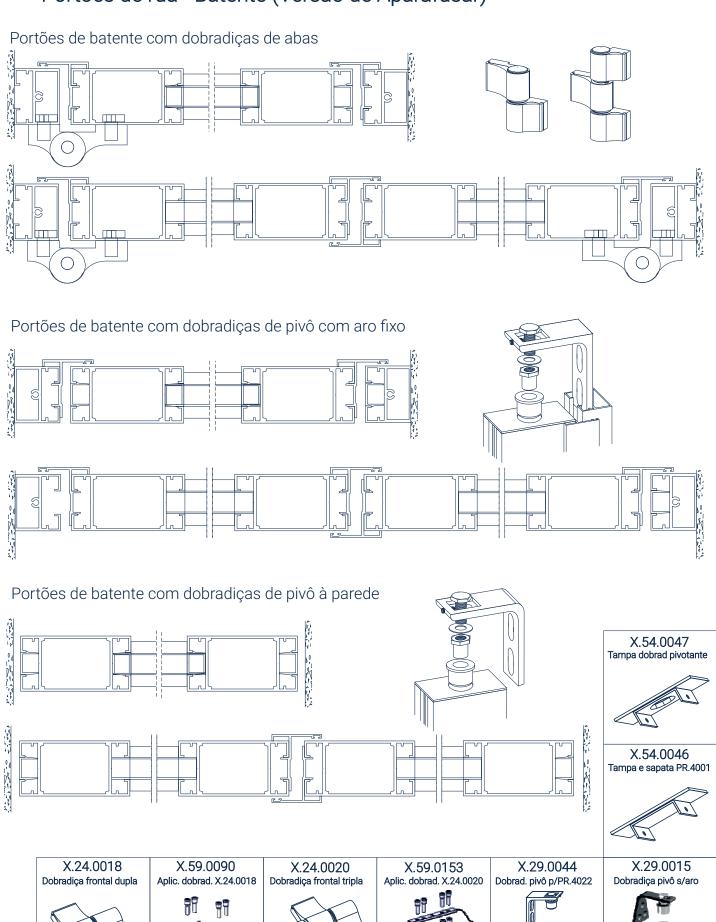


Portões de rua - Batente (Versão de Aparafusar)

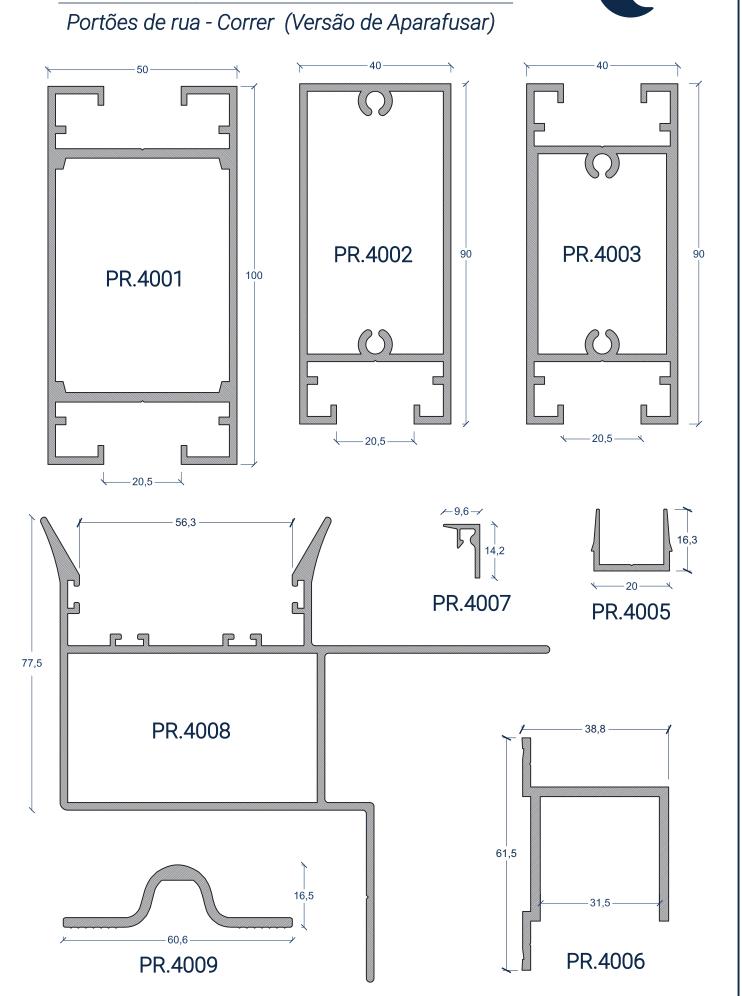




Portões de rua - Batente (Versão de Aparafusar)

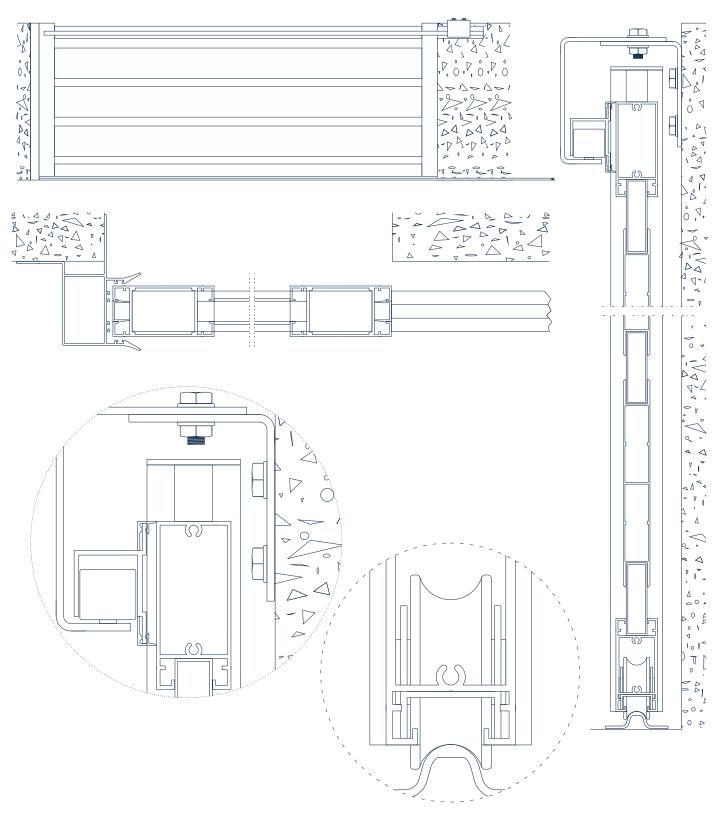




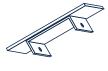




Portões de rua - Correr (Versão de Aparafusar)







X.56.0054 Tampa PR.4008 Direita



X.56.0052 Tampa PR.4008 Esquerda



X.52.0113 Guia Portões de Correr



X.28.0062 Rolamento portão

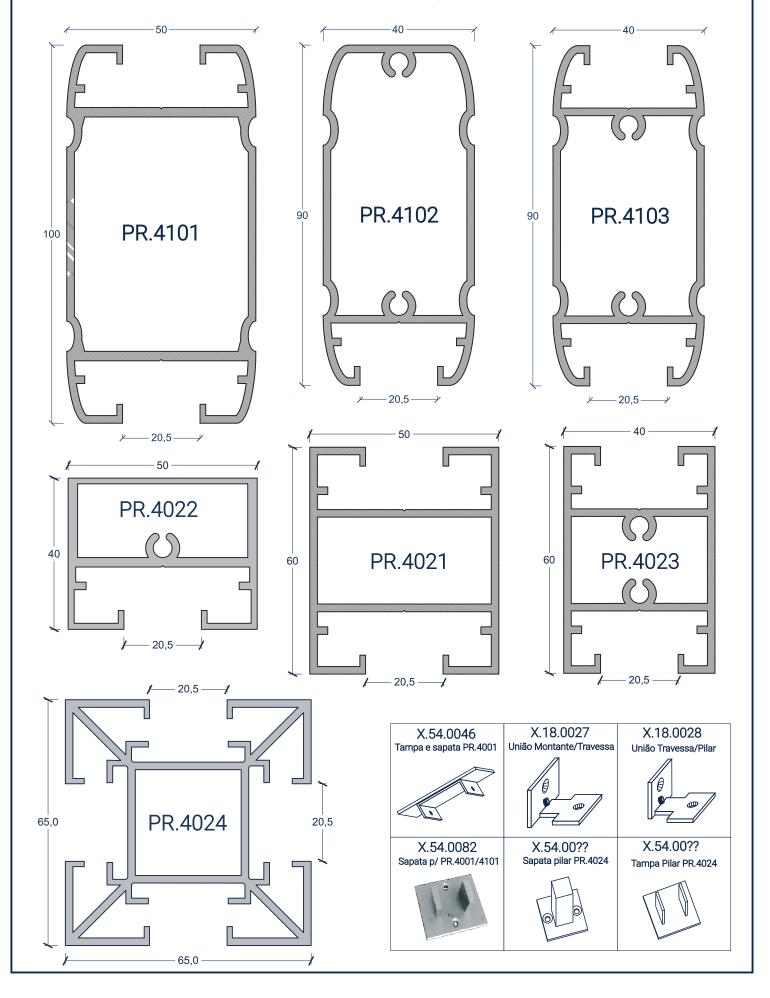


X.52.0117 Batente Portões Correr



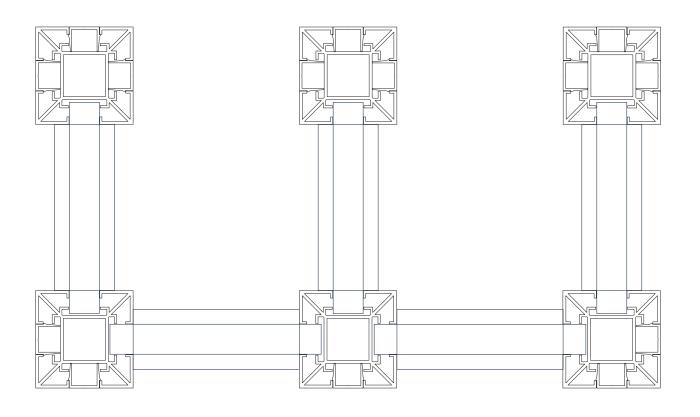


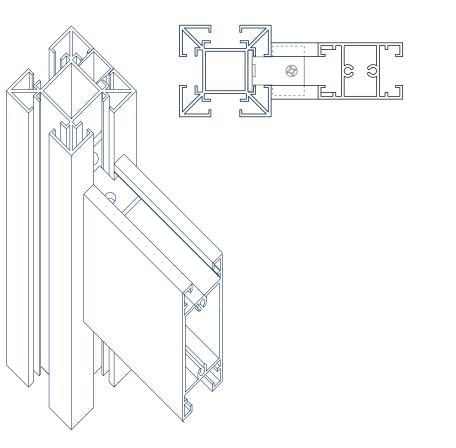
Portões de rua - Perfis alternativos e Tapa Vistas

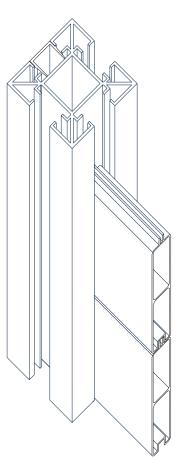




Portões de rua - Pormenores Tapa Vistas

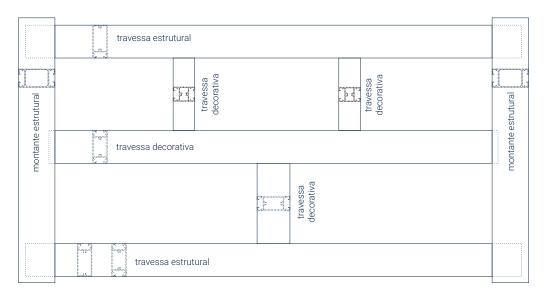






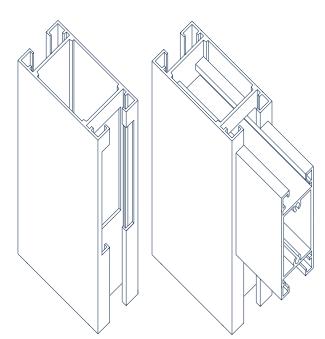


Portões de rua - Malhetes



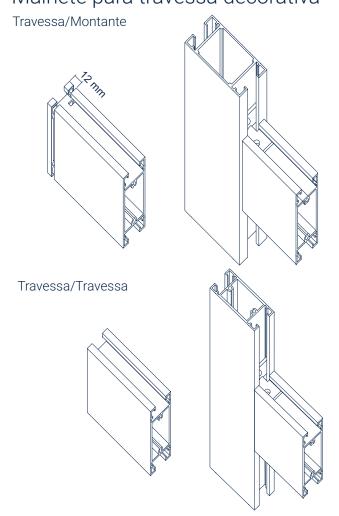
Malhete para travessa estrutural

Travessa/Montante



X.18.0027	X.18.0028	X.54.0046
União Montante/Travessa	União Travessa/Travessa	Tampa e sapata PR.4001
X 50 0105	X 52 0114	X.52.0116

Malhete para travessa decorativa







X.52.0114 Batente de prumo



X.52.0116

Batente de Chão



X.52.0115 Batente c/fecho 2ª folh



X.38.2005 Fechad. prumo Batent

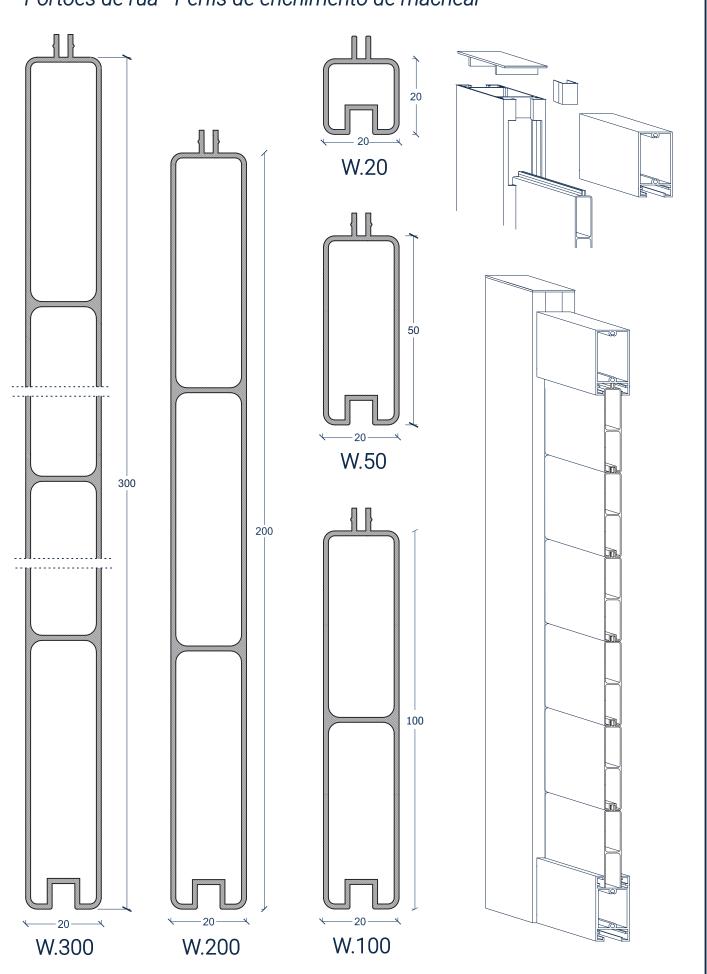


X.38.2033

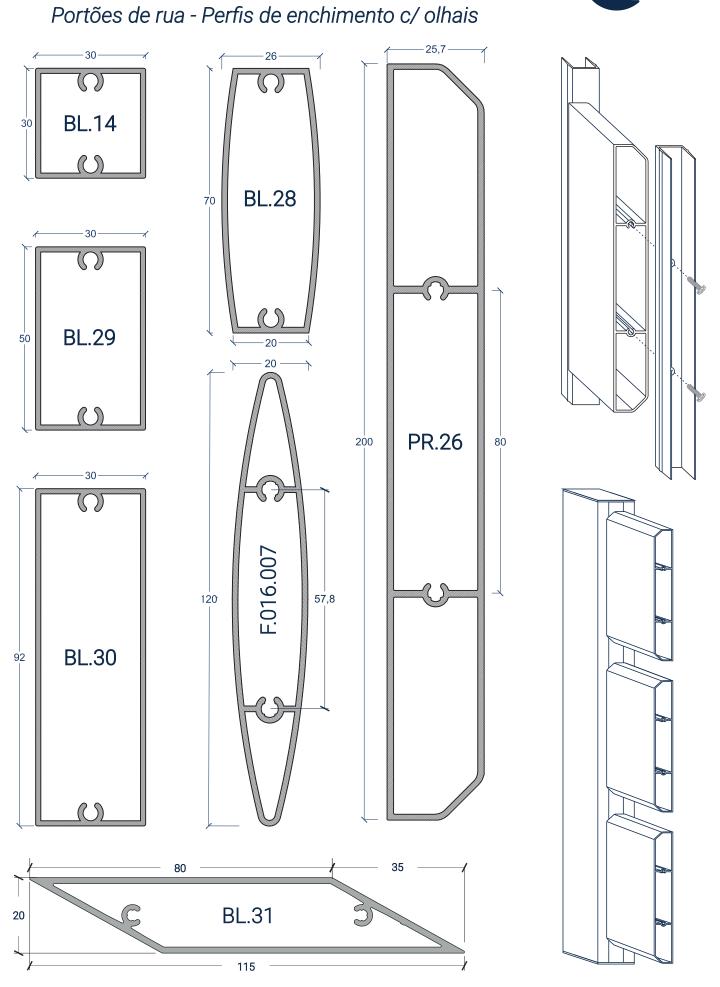




Portões de rua - Perfis de enchimento de machear

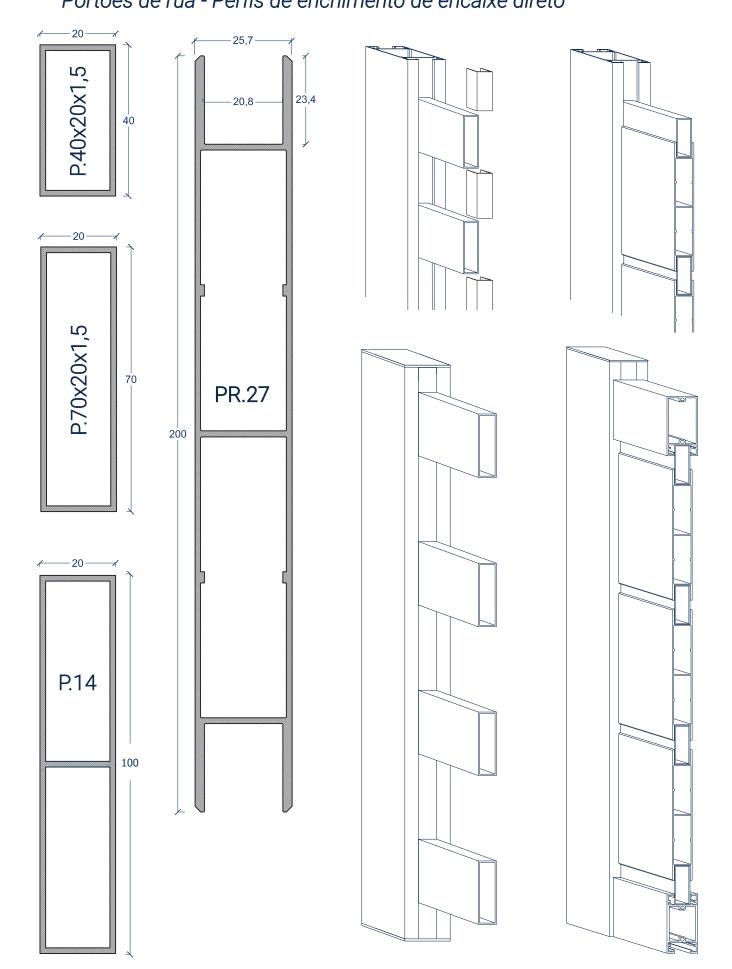








Portões de rua - Perfis de enchimento de encaixe direto





Portões de rua - Exemplos de enchimentos (a Imaginação é o limite)

